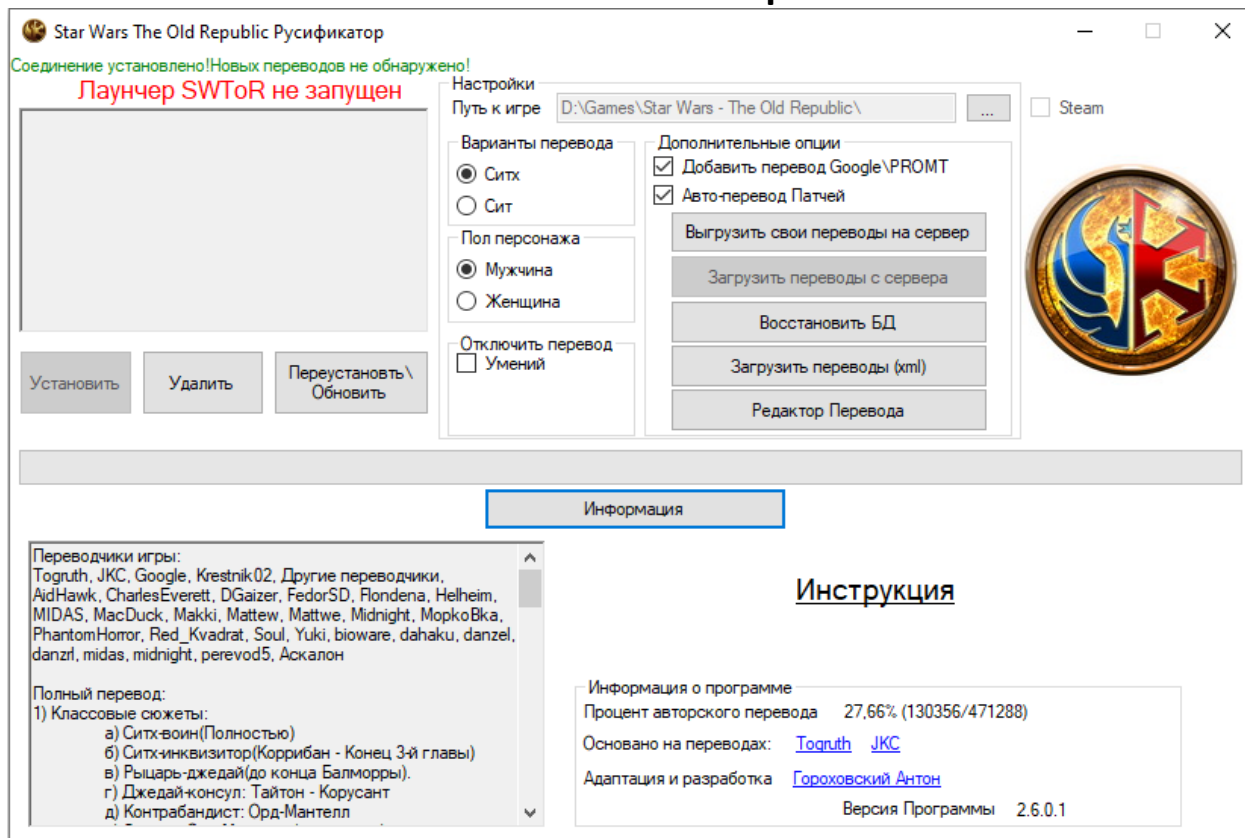


Инструкция по использованию русификатора Star Wars The Old Republic



Установка

1. Скачать архив и Microsoft .NET Framework 4.7.2 с Google диска [Ссылка](#)
2. Установить Framework.
3. Распаковать архив в любое место.
4. Запустить файл «SWToR_RUS.exe»
5. При первом запуске указать Путь к папке с игрой
6. (Опционально) При наличии на сервере новых переводов будет доступна кнопка «Загрузить переводы с сервера» (Информация о наличии новых строк переводов отображается в левом верхнем углу).
7. (Опционально) Выставить опции перевода, такие как «Перевод Google\PROMT», «Отключение перевода умений», «Авто-перевод Патчей».
8. Нажать кнопку «Установить» и дождаться конца установки перевода (показывается сообщение о завершении установки).
- (Опционально) После загрузки новых переводов с сервера или выхода нового патча для игры нужно всегда нажимать «Переустановить\Обновить»
9. Запустить Игру.

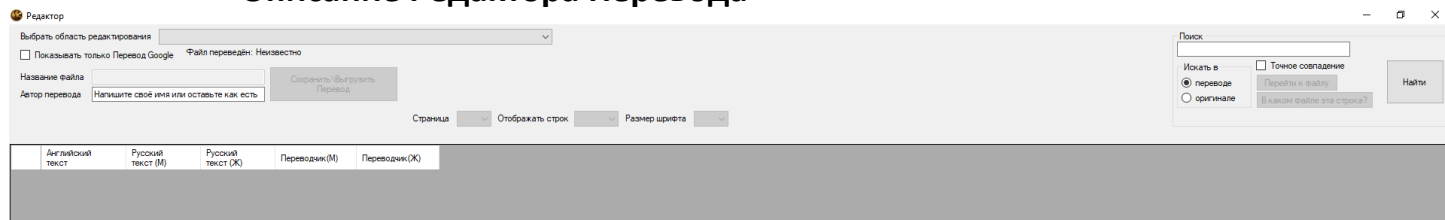
При запуске Steam версии не закрывать русификатор до окончания игры!

При наличии надписи «Нет соединение» -добавить русификатор в правила Брандмауэра.

Использование

1. Запустить Лаунчер до кнопки «Play».
2. Запустить файл «SWToR_RUS.exe».
3. Запустить игру.

Описание Редактора Перевода



1. **«Выбрать область редактирования»** - весь текст в игре структурирован по файлам (квесты, планеты и т.д.), когда вы выбираете файл происходит загрузка его содержимого в область для редактирования.
2. **«Файл переведён»** указывает кем из переводчиков был отредактирован этот файл.
3. **«Показывать только перевод Google»** при активации данной опции показываются только файлы, в которых присутствует перевод выполненный через Google\PROMT.
4. **«Страница»** - по умолчанию на 1 странице 20 строк текста. **ВНИМАНИЕ! Перед переключением на другую страницу обязательно сохраните\выгрузите свой перевод, который вы сделали на текущей странице.**
5. **«Количество строк на странице»** - Вы можете увеличить отображение количества строк на странице (20,50,100,500,1000). Увеличение количества строк увеличит время загрузки файла.
6. **«Размер шрифта»** - для удобства чтения вы можете увеличить или уменьшить размер шрифта.
7. **«Поиск»** - производится поиск по всему тексту игры с учётом установки значка **«Искать в»** (переводе- ищет в русском переводе, оригинале- ищет в оригинальном тексте). После ввода слова\фразы надо нажимать кнопку **«Найти»**.
 - 7.1. **«В каком файле эта строка»** -показывает в каком файле находится строка из поиска
 - 7.2. **«Перейти к файлу»** -производит открытие файла, в котором находится искомая строка.
 - 7.3. **«Точное совпадение»** - при установке этого переключателя поиск ищет слово\фразу в точности такую же.
8. **«Название файла»** - произвольное название файла, в котором будет храниться ваш перевод. Можно использовать одно и тоже имя файла – программа будет предлагать дописать новые строки в уже существующий файл.
9. **«Автор Перевода»** - ваше имя или псевдоним, не нужно стесняться.
10. **«Сохранить\Выгрузить перевод»** - производит сохранение отредактированных строк и выгружает их в файл в папку **«user_translation»**.
12. Если перевод Google\PROMT переводчиком правильный, всё равно зайдите в режим редактирования строки и выйдите из него, чтобы другой переводчик мог уже не обращать внимание на эту строку.
13. (Опционально) После окончания редактирования вы можете выгрузить свой перевод (даже 1 строку) для других пользователей нажав **«Выгрузить свои переводы на сервер»**.