

Прохождение миссий Star Wars: Zero Company



Основная сюжетная линия в Star Wars Zero Company развивается относительно линейно: ключевые основные миссии разбросаны по серии операций, в основном с выбором одного варианта ответа, без тактического геймплея и побочных заданий для получения дополнительных кредитов и снаряжения. По мере прохождения ключевых операций вы будете открывать следующую основную миссию, продвигая сюжет Zero Company вперед.

Star Wars Zero Company — это пошаговая стратегическая игра, предлагающая различные стили игры и варианты передвижения/действий. Два игрока никогда не пройдут тактическую миссию одинаково. Поэтому наше руководство по Star Wars Zero Company поможет вам выбрать лучшие классы для каждой миссии, правильно расположить юниты и понять награды и результаты каждой миссии.

Быстрое перемещение по миссиям:

- [Задание Серолониса/The Serolonis Job](#) ↓
- [Не твоя территория/Not Your Turf](#) ↓
- [Подслушивание/Eavesdropping](#) ↓
- [Dark Waters](#) ↓
- [Smuggler's Den](#) ↓
- [Casualties of War](#) ↓
- [Enemy Intelligence](#) ↓
- [Behind Enemy Lines](#) ↓
- [Deep Cover](#) ↓

Прохождение миссии "Задание Серолониса/The Serolonis Job"

Автор: [Maksim Takoi](#) — 27.08.2026 - 11:25:33

Если вы терпеливо ждали стратегическую игру в стиле ХСОМ, действие которой разворачивается во вселенной «Звёздных войн», но с большим упором на сюжет и персонажей, то Star Wars Zero Company вас не разочарует. Первая миссия, «Задание Серолона», служит обучающим и прологом к пошаговой стратегической механике игры. Она довольно проста: вам предстоит уничтожить множество атакующих дроидов, а игра объясняет основные механики, такие как укрытие, передвижение и атака. Вы не прогадаете, если решитесь на это.

Как выполнить задание с серолонией

В своей первой миссии в Star Wars Zero Company вы можете использовать трёх оперативников: Хоукса, Трика и Аурелио. В основном это бойцы ближнего боя, которые отлично проявляют себя в стратегическом позиционировании. Проиграть эту миссию сложно, но мы всё равно поможем вам с первоначальным расположением.

Для начала обратите внимание, что первый участок боя по сути разделен на две полосы: левую и правую. Рекомендуется отправить Хоукса по правому флангу, оставаясь в укрытии по мере приближения к дроидам. Затем отправьте Трика и Аурелио по левому флангу, чтобы они принимали на себя огонь и обходили с фланга любых врагов, приближающихся к Хоуксу. То же самое проделайте с Хоуксом и двумя другими оперативниками.



Не нужно далеко продвигаться, достаточно пройти примерно половину карты, пока не доберетесь до высокого механического сооружения, торчащего из земли.

Используя своё тяжёлое вооружение, держите Трика ближе к линии фронта, а Аурелио поддерживайте его. Одновременно медленно продвигайтесь с Хоуксом вдоль правого фланга, чтобы обойти противника с фланга. Вскоре вы уничтожите дроидов и перейдёте ко второй части миссии.

После короткой кат-сцены, в которой Кабб открывает сейф, Хокс тянется внутрь, чтобы взять устройство, за которым была отправлена команда. Теперь настало время для очередной схватки, поскольку вы снова попадаете в засаду врагов. На этот раз Кабб будет вашим союзником.

Этот раздел так же прост, как и первый.

В первую очередь вы научитесь эффективно использовать Overwatch и, в случае гибели товарища по команде, сможете лечиться прямо во время боя.



И снова, фланговый обход — это главный стратегический ход. Рекомендуется поручить большую часть продвижения Хоуксу, поскольку он отлично проявляет себя в ближнем и среднем бою. Продвигайтесь влево, к зданию, а остальные используйте для наблюдения, сосредоточившись на центре карты и отвлекая огонь противника.

После завершения второй схватки в игре появляется уникальная механика, которая нечасто встречается в пошаговых стратегиях: навигация от третьего лица. Управляя Хоуксом, вы можете бродить по локациям, взаимодействуя с простыми объектами для получения информации и перемещаясь к следующей цели. Это просто разбавляет монотонность игры.



К сожалению, или, возможно, к счастью, в зависимости от вашего стиля игры, всё довольно просто. Каждая зона, которую вы можете пройти, играя за Хоукса, полностью линейна, с небольшими отклонениями, обусловленными сюжетом.

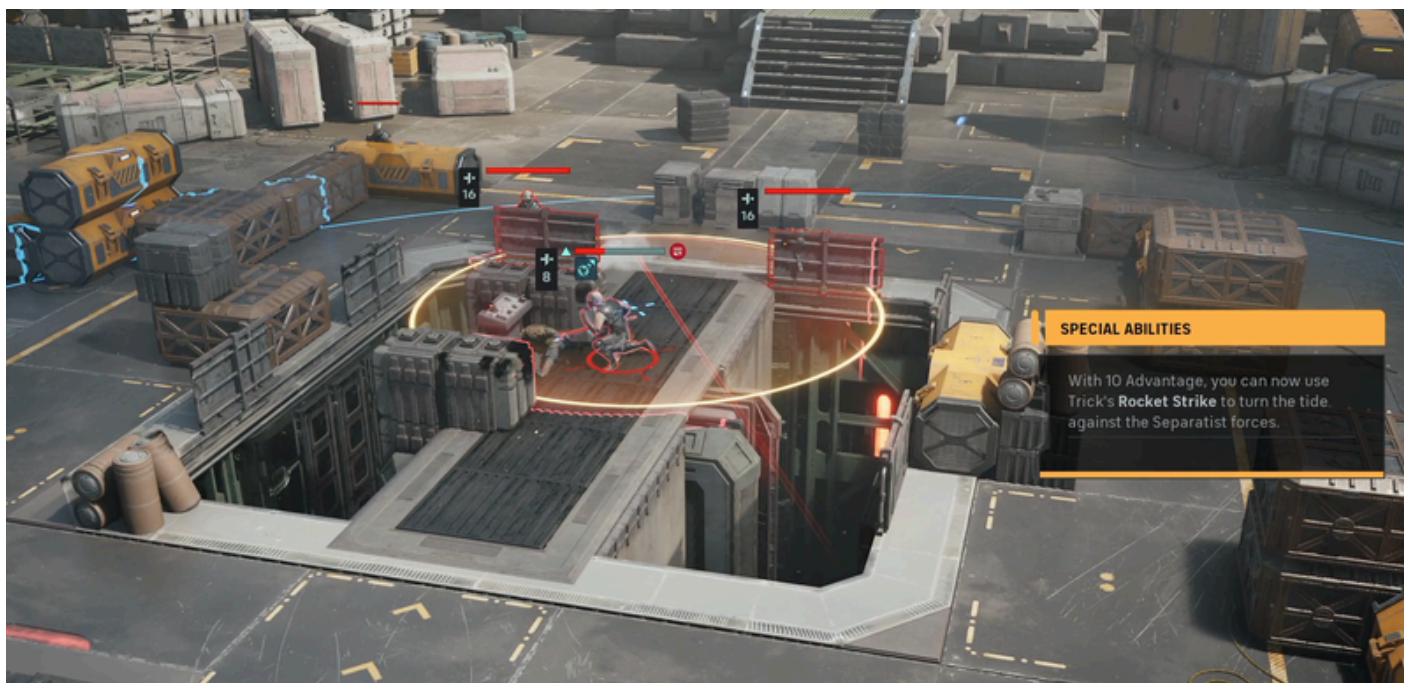
Третье боевое столкновение, сразу после моста, знакомит с новыми механиками, такими как взаимодействие с окружающей средой, например, для подрыва взрывчатых контейнеров. Вам также предстоит бросать гранаты и вызывать подкрепление — оба эти навыка будут очень полезны и необходимы в последующих миссиях.



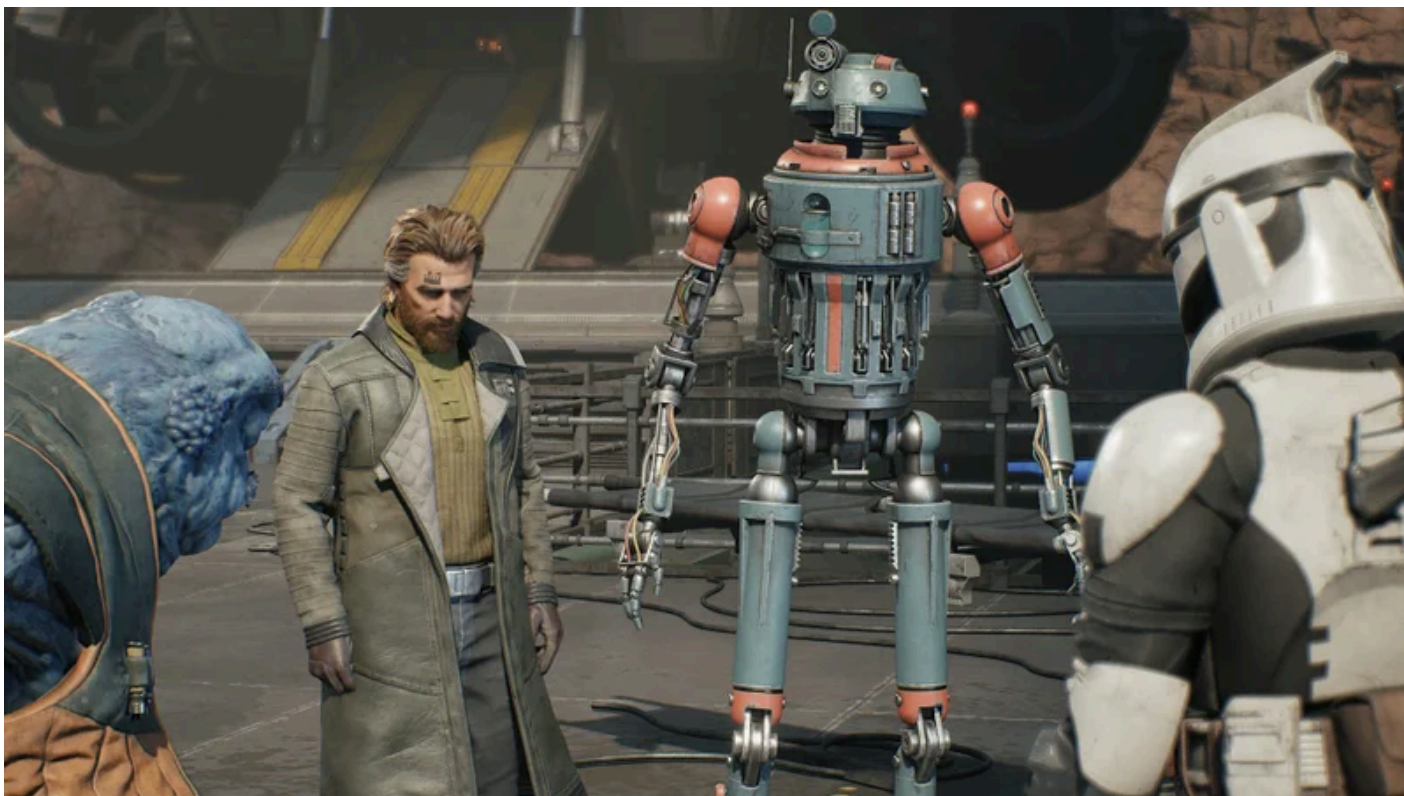
Для этого сражения вам даже не нужно далеко продвигаться. Продвигайтесь вперед по мере необходимости, но взрывчатка и командная работа помогут уничтожить большую часть сепаратистов по пути.

Теперь настало время финальной схватки.

Наверху лестницы вам снова предстоит сразиться с командой сепаратистов. Но на этот раз вам нужно будет взаимодействовать с ключевой целью в центре карты, используя Аурелио в качестве подопытного кролика, чтобы он управлял краном и расчищал посадочную площадку.



Снова наведи порядок. Уничтожьте сепаратистов, уделяя первоочередное внимание солдату, пострадавшему от «Всплеска», в центре. Для зачистки используйте уникальную способность Трика, которая запускает мощную взрывную ракету, способную, при правильном прицеливании, уничтожить двух или трех врагов одним ударом. После этого двигайтесь влево к ящикам, чтобы добить сепаратистов, прячущихся в заднем левом углу.



После того, как все противники будут повержены, насладитесь последующей кат-сценой и вернитесь на базу.

Награды за работу в компании Serolonis



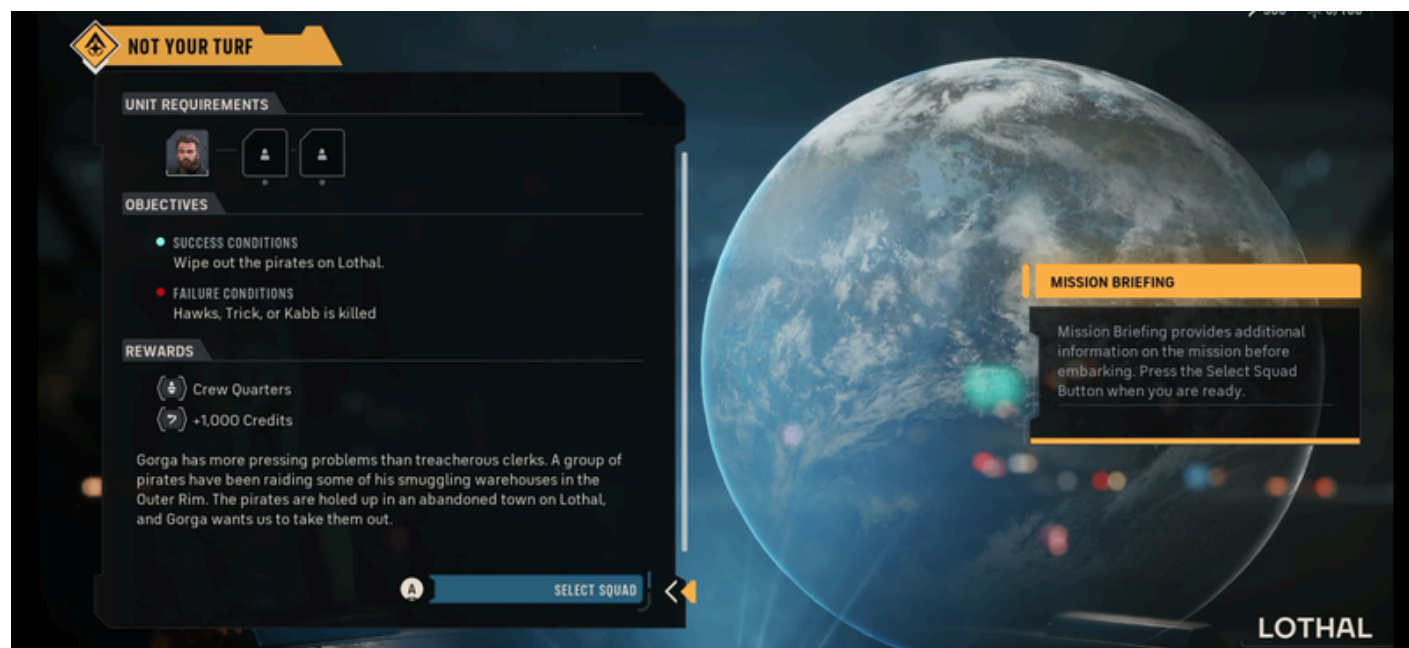
За выполнение задания «Серолонис» вы получите следующие награды: +100 Intel

Прохождение миссии "Не твоя территория/Not Your Turf"

Автор: [Maksim Takoi](#) — 27.08.2026 - 11:25:33

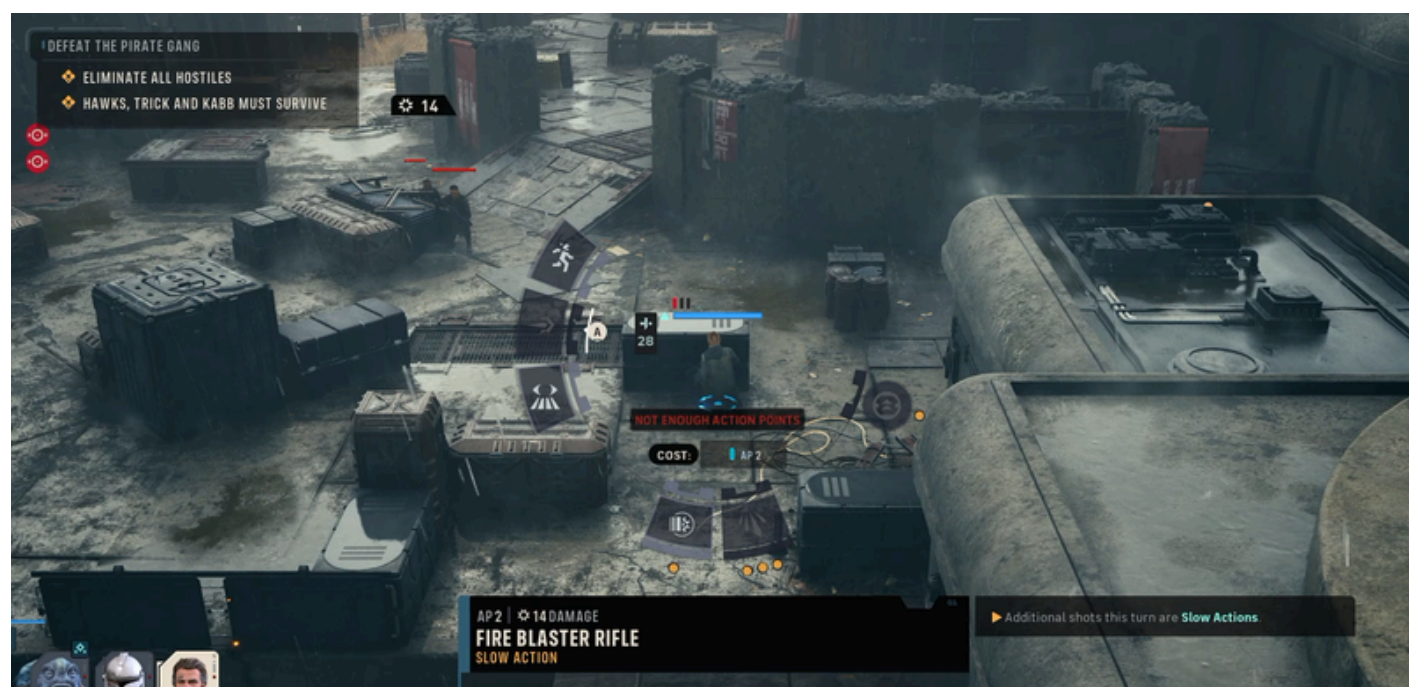
После обучения, «Задание Серолона», игра знакомит вас с операциями, которые открывают различные награды, выбор, влияющий на уровень ваших отношений с оперативниками и получаемые вами награды, а также открывает доступ к новой информации, которая открывает доступ к важным миссиям. Star Wars Zero Company отлично справляется с задачей следования сюжетной линии, используя ярко-желтые метки, обозначающие важные операции и важные миссии — по сути, основные миссии. Первая из них — «Не твоя территория» — важная миссия, в которой вас отправляют на Лотал, чтобы уничтожить группу пиратов по приказу Горги, местного военачальника хаттов.

Как завершить миссию "Не ваша территория"



Это довольно простая миссия, включающая множество сражений с пиратами низкого уровня. Поскольку игра находится на ранней стадии, выбор оперативников невелик, поэтому вам понадобятся Хокс, Кабб и Трик. Их будет достаточно.

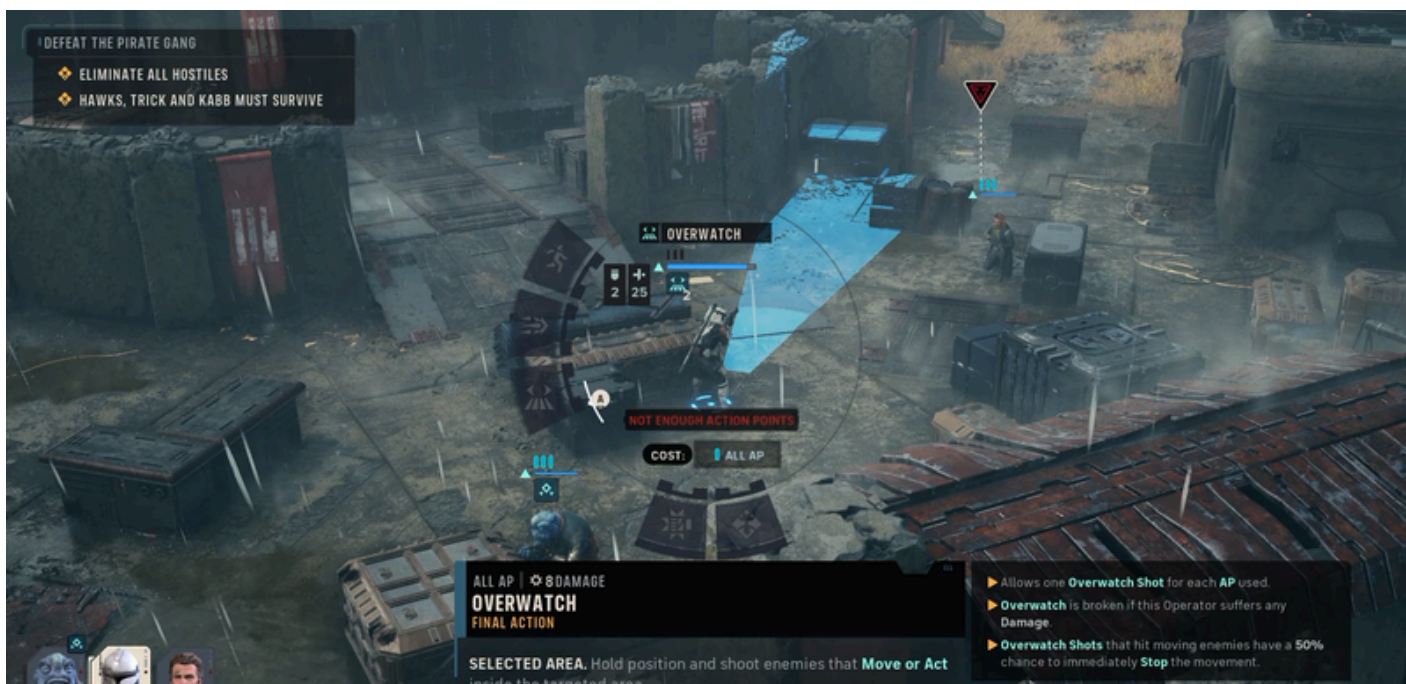
Ваша цель — уничтожить всех врагов, но при этом обеспечить выживание Хоукса, Трика и Кабба в этой схватке.



Для начала вам предстоит сразиться с небольшой группой членов пиратской банды. По мере того, как вы будете их уничтожать, подкрепление придет с пути справа.



Вы сами решаете, как победить врагов. Мы рекомендуем держать Трика и Кабба вместе, чтобы они поддерживали друг друга, а Хоуксу дать немного больше свободы для обхода и атаки врагов. Он немного более живучий, чем остальные.



После уничтожения четырех первых врагов справа от зоны придет группа подкрепления. У вас есть время на подготовку, поэтому настоятельно рекомендуется расположить трех ваших оперативников лицом в этом направлении, а затем использовать режим «Наблюдение» с перекрывающимися секторами обстрела.

Появляются только два врага, поэтому уничтожьте их с карты, чтобы завершить миссию.

Награды "Не ваша территория"



За выполнение задания «Не твоя территория» вы получите следующие награды: Жилые помещения для экипажа, +1000 кредитов.

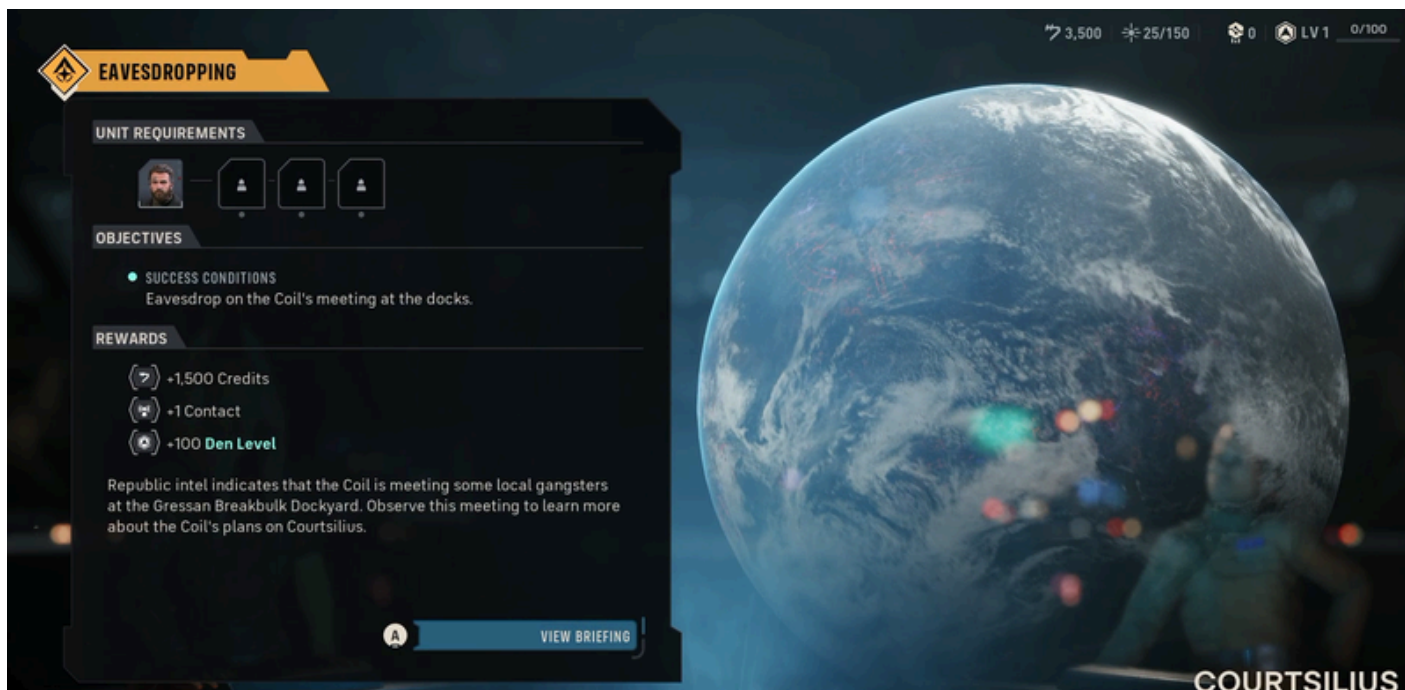
Прохождение миссии "Подслушивание/Eavesdropping"

Автор: [Maksim Takoi](#) — 27.08.2026 - 11:25:33

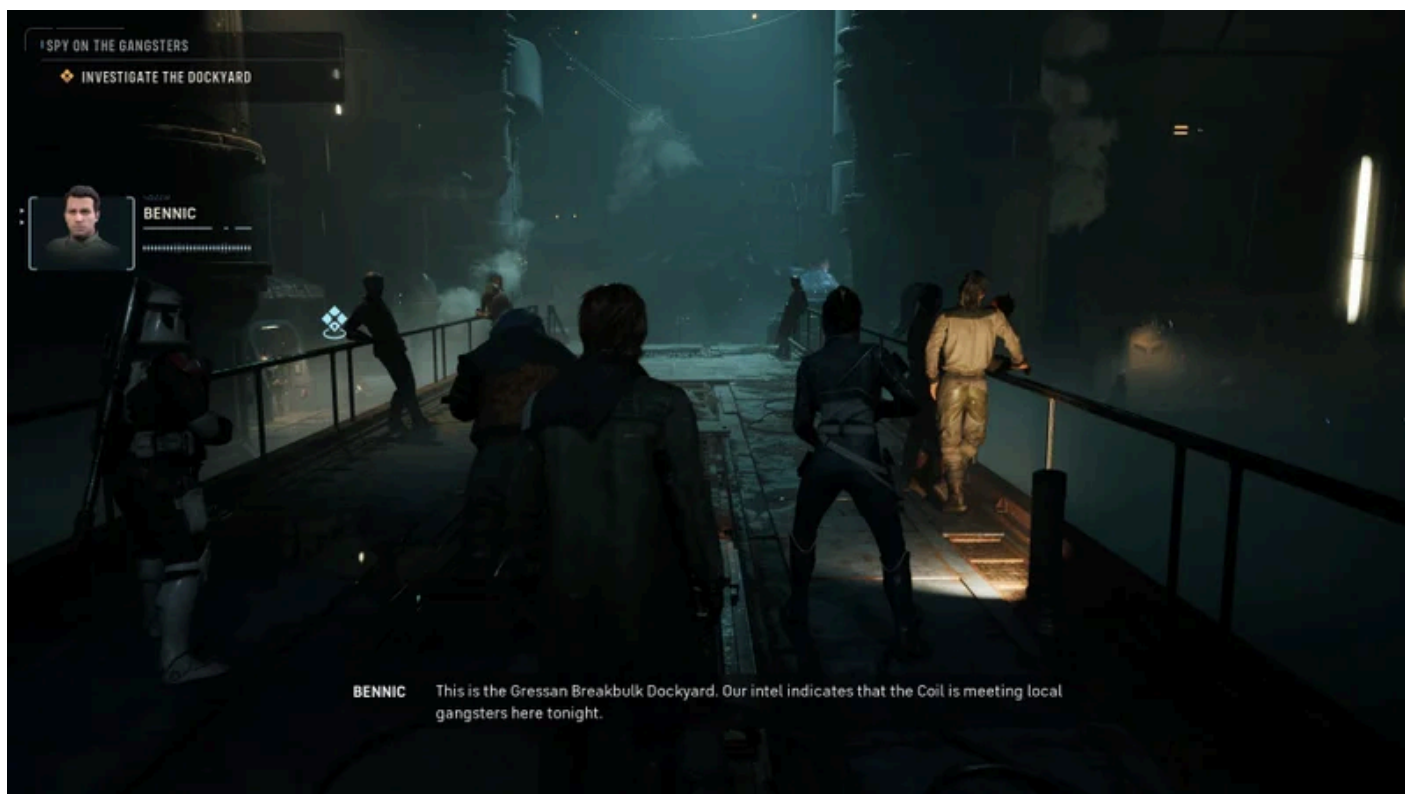
До этого момента вам всё давалось относительно легко. Миссии, которые выполняла Zero Company до сих пор, были простыми, типа «уничтожить всех врагов». Теперь же, с выходом дополнения «Подслушивание», пришло время углубиться в суть сюжета Star Wars Zero Company.

В задании «Прослушивание» вам предстоит работать вместе с разведкой Республики, чтобы сорвать встречу между группировкой Coil и местными гангстерами на верфи Gressan Breakbulk. Вам предстоит пройти по прямому пути к цели, а затем сразиться с несколькими гангстерами и агентами Coil.

Как завершить миссию "Подслушивание/Eavesdropping"



Теперь вы можете начать набирать новых оперативников для пополнения роты «Ноль». Настоятельно рекомендуется взять одного или двух — медика и, в зависимости от вашего стиля игры, возможно, еще одного солдата или штурмовика. Вам нужен Хоукс, но помимо него, Трик и Джей тоже неплохо справляются с этой миссией.



Эта миссия начинается в режиме исследования от третьего лица, следуя по линейному пути к верфям. Вы можете взаимодействовать с докером возле посадочной площадки, чтобы получить +3 преимущества. Затем продолжайте спускаться по пандусу к своей цели.



Идя по тропинке, вы увидите доску объявлений с листовками и граффити. Взаимодействуя с доской, вы получите +10 к информации.



За игровым полем вы увидите прицельную точку у ограждения за дроидом Гонк. Если вы взаимодействуете с прицельной точкой, вы получите дополнительные +10 к разведанным.



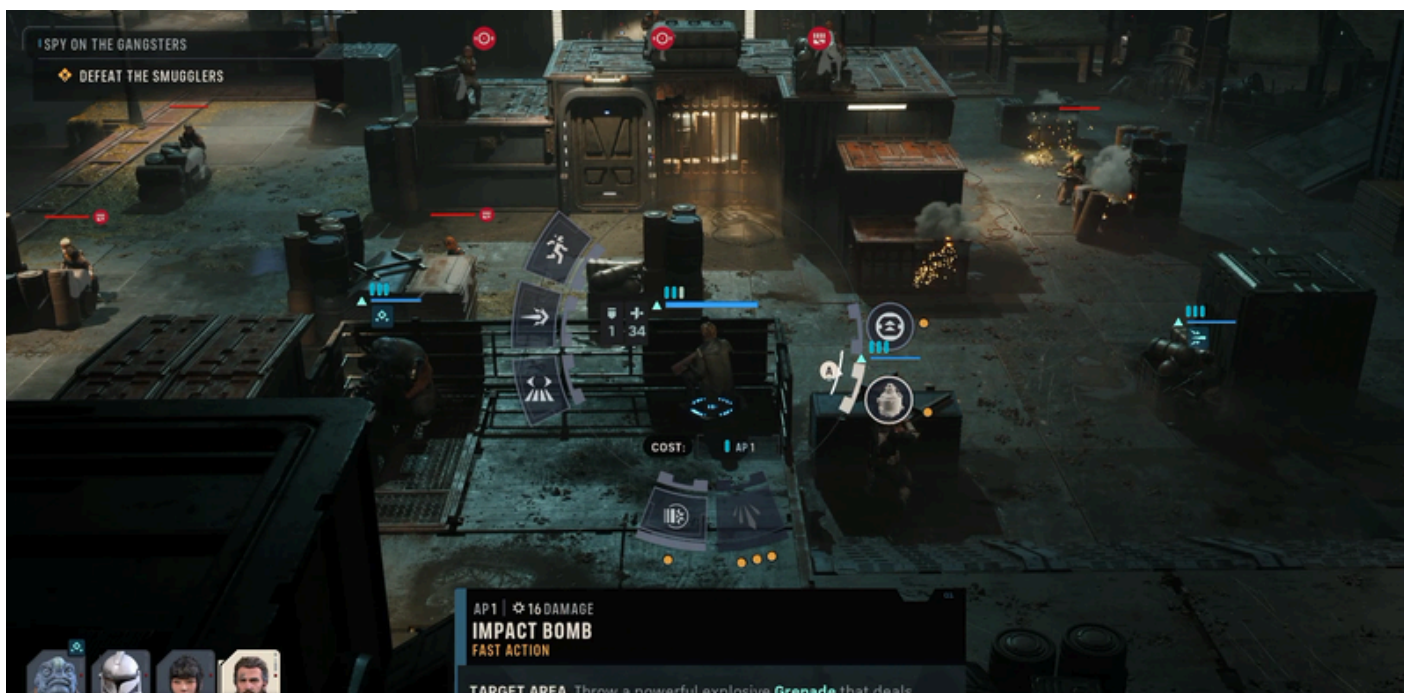
Пройдя мимо контрольной точки, вы впервые встретитесь с этой бандой. Они преграждают вам путь, вынуждая искать объездную дорогу.



Повернитесь назад, затем поднимитесь по лестнице слева. Вы разрежете дверь, а затем прогуляетесь по трущобам, пока не дойдете до еще одной точки обзора.



Однако это задание предназначено для достижения вашей основной цели и запускает кат-сцену, которая предшествует вашей битве.



Здесь вам придётся обороняться. Вам предстоит победить множество контрабандистов, и на начальном этапе у них более выгодная позиция, чем у вас.

Рекомендуется удерживать главную платформу в начале игры, уничтожая врагов с помощью «Ястребов» и ещё одного оперативника. Затем отправьте двоих вправо к ящикам, удерживая эту полосу. Не стоит пытаться захватить хижину в центре.

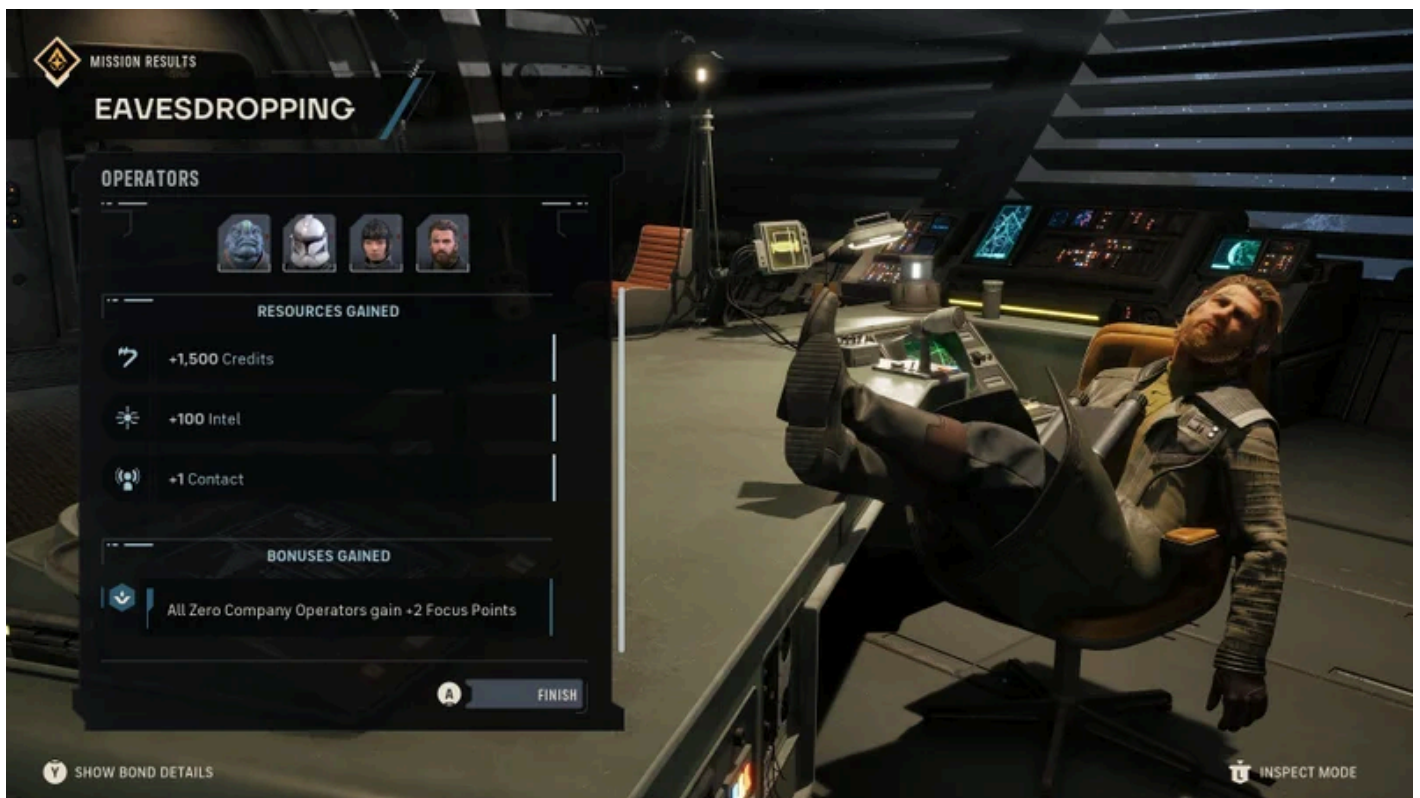


К тому времени, как вы расправитесь с врагами наверху, укрытий для защиты ваших подразделений уже не будет. Вместо этого оставайтесь на уровне земли и перемещайтесь от одного укрытия к другому.



Подкрепление неизбежно прибудет через дверь в задней части зоны и с платформы в правом верхнем углу. Вам нужны силы, способные противостоять обоим противникам. Уничтожьте подкрепление, чтобы запустить еще одну кат-сцену, на этот раз завершающую миссию, после чего вернитесь на базу с полученными данными.

Награды за миссию "Прослушивание"



За выполнение задания «Подслушивание» вы получите следующие награды: +1500 кредитов, +1 Контакт, +100 Уровень логова.
